



Planning for Real

Description

Planning for Real

Planifier pour Realise à améliorer la qualité de vie dans les quartiers à l'aide d'un modèle 3D créé conjointement en identifiant les zones de changement, en suggérant des mesures et en les mettant en œuvre.

Niveau de participation

Consultation

Durée du processus de participation

Preparation: Several weeks for planification

Implementation: Several weeks

Follow-up: Several months to follow up the implementation phase with the groups

Taille du groupe ciblé

25-50 people

50-100 people

> 100 people

Les coûts

\$

Ressources humaines nécessaires

Au moins une personne pour l'organisation et la facilitation du processus.

La méthode : qu'est-ce que c'est, quand l'utiliser et quels résultats attendre

La planification pour de vrai est un processus de planification et de participation impliquant les habitants, les administrations locales et les organismes publics, les organisations de la société civile et les organisations de la société civile et entreprises. Vous pouvez utiliser cette méthode dans différents contextes tels que le développement des quartiers, les processus locaux de planification et de prise de décision, l'amélioration du cadre de vie, la construction ou l'utilisation des sols.

L'objectif principal de cette méthode est de contribuer à l'amélioration de la qualité de la vie dans des zones concrètes. L'utilisation d'un créé conjointement, la perception du quartier est affinée, les besoins sont identifiés, les idées d'amélioration sont collectées et des propositions de mise en œuvre sont développées.

Le processus : comment le mener en personne ou en ligne en utilisant un ordinateur portable ou un PC avec option vidéo.

1. **Initiative:** Identifiez un domaine où des changements sont nécessaires ! Un tel processus est généralement lancé par les autorités publiques ou en coopération avec elles.
2. **Construction de maquettes :**
Invitez les citoyens à créer une maquette tridimensionnelle du lieu à changer.
3. **Présentation du modèle :** Une fois le modèle terminé, exposez-le publiquement. Obtenir des commentaires de l'actif citoyens afin d'affiner le modèle.
4. « **Qui peut faire quoi ?** » : Asses, comment la population locale pourrait aider à redessiner l'endroit. Recueillir les connaissances, les ressources et les compétences potentielles des citoyens.
5. **Événement public :**
Lors d'une séance plénière, recueillir des propositions d'échange de la zone et du lieu touchés directement sur le modèle. Externe : fournir des informations sur des sujets spécifiques.
6. **Définition des priorités :**
À l'aide d'un tableau avec les catégories « Maintenant – Bientôt – Plus tard », les propositions collectées sont classées par ordre de priorité et placées dans un calendrier
7. **Groupes de travail :**
Pour chaque mesure prioritaire, mettre en place un groupe de travail chargé de définir un plan d'action et de sa mise en œuvre.
8. **Mise en œuvre :**
Le plan d'action, qui contient une liste de mesures et d'étapes, est mis en œuvre par le groupe de travail en coopération avec les décideurs locaux, les ONG et/ou les agences urbaines.

La participation hybride

À l'étape 2, les participants peuvent compter sur le logiciel Minecraft afin de concevoir. Dans l'étape 4 : le formulaire d'inscription peut être distribué en ligne. L'étape 6 peut être organisée en ligne en s'appuyant sur un tableau blanc. À l'étape 7 du processus, Les participants peuvent communiquer partiellement en ligne afin de définir le plan d'action.

La communication numérique

Comme le groupe cible est généralement très local, vous devrez peut-être utiliser différents canaux en ligne ou hors ligne (journaux, courriers, affiches dans la rue, etc.) afin d'atteindre la grande diversité de personnes et d'assurer une forte participation.

Bon à savoir

- Planning for Real est une méthode de sensibilisation appropriée pour impliquer les groupes difficiles à atteindre dans les questions liées au développement urbain.
- Afin d'améliorer la participation et la qualité des discussions, assurez-vous d'inviter divers groupes d'acteurs qui ont un intérêt direct pour le sujet.
- Une méthodologie spécifique a été conçue afin d'utiliser Minecraft afin d'impliquer les communautés locales dans l'aménagement de l'espace public : <https://www.blockbyblock.org>
- Les participants doivent être formés à l'utilisation du logiciel de modélisation 3D.

Partager :

Twitter

LinkedIn

Facebook

Email

Télécharger méthode

Imprimer la page