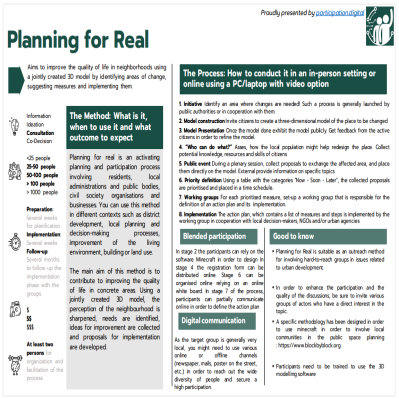


PlanificaciÃ³n real

DescripciÃ³n

PlanificaciÃ³n real

PlanificaciÃ³n para Real a ims mejorar la calidad de vida en los barrios utilizando un modelo 3D creado conjuntamente mediante la identificaciÃ³n de Ã¡reas de cambio, sugiriendo medidas e implementÃ¡ndolas.

Nivel de participaciÃ³n

Consulta

DuraciÃ³n del proceso de participaciÃ³n

PreparaciÃ³n: Varias semanas para la planificaciÃ³n
ImplementaciÃ³n: Varias semanas
Seguimiento: Varios meses para dar seguimiento a la fase de implementaciÃ³n con los grupos

TamaÃ±o del grupo objetivo

25-50 personas
50-100 personas
> 100 personas

Costos

$$

Recursos humanos necesarios

Al menos una persona para la organizaciÃ³n y facilitaciÃ³n del proceso

El mÃ©todo: quÃ© es, cuÃ¡ndo usarlo y quÃ© resultado esperar

La planificaciÃ³n real es un proceso de planificaciÃ³n y participaciÃ³n activador en el que participan los vecinos, las administraciones locales y los organismos pÃºblicos, las organizaciones de la sociedad civil y Empresas. Puede utilizar este mÃ©todo en diferentes contextos, como el desarrollo de distritos, la planificaciÃ³n local y los procesos de toma de decisiones, la mejora del entorno de vida, la construcciÃ³n o el uso del suelo.

El objetivo principal de este mÃ©todo es contribuir a la mejora de la calidad de la vida en Ã¡reas concretas. El uso de un A partir de un modelo 3D creado conjuntamente, se agudiza la percepciÃ³n del barrio, se identifican las necesidades, se recogen ideas de mejora y se elaboran propuestas de ejecuciÃ³n.

El proceso: cÃ³mo llevarlo a cabo en un entorno presencial o en lÃnea usando un PC/portÃ¡til con opciÃ³n de video

1. **Iniciativa:** Â¡Identifique un Ã¡rea donde se necesitan cambios! Un proceso de este tipo suele ser puesto en marcha por autoridades pÃºblicas o en cooperaciÃ³n con ellas.
2. **ConstrucciÃ³n de maquetas:** Invitar a los ciudadanos a crear una maqueta tridimensional del lugar a cambiar.
3. **PresentaciÃ³n del modelo:** Una vez hecho el modelo, exponerlo pÃºblicamente. Obtener comentarios de los activos ciudadanos con el fin de perfeccionar el modelo.
4. **Â«Â¿QuiÃ©n puede hacer quÃ©?Â»:** EvalÃºa, cÃ³mo la poblaciÃ³n local podrÃa ayudar a rediseÃ±ar el lugar. Recoger conocimientos, recursos y habilidades potenciales de los ciudadanos.
5. **Acto pÃºblico:** Durante una sesiÃ³n plenaria, recoger propuestas para intercambiar la zona afectada, y colocardirectamente en el modelo. Los externos proporcionan informaciÃ³n sobre temas especÃficos.
6. **DefiniciÃ³n de prioridad:** Utilizando una tabla con las categorÃas Â«Ahora â?? Pronto â?? DespuÃ©sÂ», las propuestas recopiladas se priorizan y se colocan en un cronograma**.**
7. **Grupos de trabajo:** Para cada medida priorizada, se crea un grupo de trabajo que se encargue de la definiciÃ³n de un plan de acciÃ³n y de su aplicaciÃ³n.
8. **ImplementaciÃ³n:** El grupo de trabajo implementa el plan de acciÃ³n, que contiene una lista de medidas y pasos, encooperaciÃ³n con los responsables locales de la toma de decisiones, las ONG y/o los organismos urbanos.

ParticipaciÃ³n semipresencial

En la etapa 2 los participantes pueden confiar en el software Minecraft con el fin de diseÃ±ar. En Etapa 4: El formulario de inscripciÃ³n puede ser distribuidos en lÃnea. La etapa 6 puede ser organizado en lÃnea confiando en una Pizarra blanca. En la etapa 7 del proceso, Los participantes pueden comunicarse parcialmente en lÃnea para definir el plan de acciÃ³n.

ComunicaciÃ³n digital

Dado que el grupo objetivo suele ser muy local, es posible que tenga que utilizar varios canales en lÃ-nea o fuera de lÃnea (periÃ³dico, correos, carteles en la calle, etcÃ©teraâ?¦) para llegar a la gran diversidad de personas y asegurar una alta participaciÃ³n.

Es bueno saberlo

- Planning for Real es adecuado como mÃ©todo de divulgaciÃ³n para involucrar a grupos de difÃ-cil acceso en temas relacionados con el desarrollo urbano.
- Con el fin de mejorar la participaciÃ³n y la calidad de las discusiones, asegÃºrese de invitar a varios grupos de actores que tengan un interÃ©s directo en el tema.
- Se ha diseÃ±ado una metodologÃa especÃfica para utilizar minecraft con el fin de involucrar a las comunidades locales en la planificaciÃ³n del espacio pÃºblico : https://www.blockbyblock.org
- Los participantes deben estar capacitados para usar el software de modelado 3D .

Compartir:

Twitter
LinkedIn
Facebook
Email
MÃ©todo de descarga
imprimir pÃ¡gina