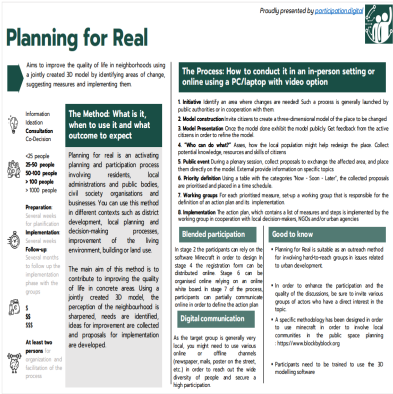




Planificación real

Descripción

Planificación real

Planificación para Real a ims mejorar la calidad de vida en los barrios utilizando un modelo 3D creado conjuntamente mediante la identificación de áreas de cambio, sugiriendo medidas e implementándolas.

Nivel de participación

Consulta

Duración del proceso de participación

Preparación: Varias semanas para la planificación
Implementación: Varias semanas
Seguimiento: Varios meses para dar seguimiento a la fase de implementación con los grupos

Tamaño del grupo objetivo

25-50 personas
50-100 personas
> 100 personas

Costos

\$\$

Recursos humanos necesarios

Al menos una persona para la organización y facilitación del proceso

El método: qué es, cuándo usarlo y qué resultado esperar

La planificación real es un proceso de planificación y participación activador en el que participan los vecinos, las administraciones locales y los organismos públicos, las organizaciones de la sociedad civil y Empresas. Puede utilizar este método en diferentes contextos, como el desarrollo de distritos, la planificación local y los procesos de toma de decisiones, la mejora del entorno de vida, la construcción o el uso del suelo.

El objetivo principal de este método es contribuir a la mejora de la calidad de la vida en áreas concretas. El uso de un A partir de un modelo 3D creado conjuntamente, se agudiza la percepción del barrio, se identifican las necesidades, se recogen ideas de mejora y se elaboran propuestas de ejecución.

El proceso: cómo llevarlo a cabo en un entorno presencial o en línea usando un PC/portátil con opción de video

1. **Iniciativa:** ¡Identifique un área donde se necesitan cambios! Un proceso de este tipo suele ser puesto en marcha por autoridades públicas o en cooperación con ellas.
2. **Construcción de maquetas:** Invitar a los ciudadanos a crear una maqueta tridimensional del lugar a cambiar.
3. **Presentación del modelo:** Una vez hecho el modelo, exponerlo públicamente. Obtener comentarios de los activos ciudadanos con el fin de perfeccionar el modelo.
4. **«¿Quién puede hacer qué?»:** Evalúa, cómo la población local podría ayudar a rediseñar el lugar. Recoger conocimientos, recursos y habilidades potenciales de los ciudadanos.
5. **Acto público:** Durante una sesión plenaria, recoger propuestas para intercambiar la zona afectada, y colocardirectamente en el modelo. Los externos proporcionan información sobre temas específicos.
6. **Definición de prioridad:** Utilizando una tabla con las categorías «Ahora – Pronto – Después», las propuestas recopiladas se priorizan y se colocan en un cronograma.
7. **Grupos de trabajo:** Para cada medida priorizada, se crea un grupo de trabajo que se encargue de la definición de un plan de acción y de su aplicación.
8. **Implementación:** El grupo de trabajo implementa el plan de acción, que contiene una lista de medidas y pasos, encooperación con los responsables locales de la toma de decisiones, las ONG y/o los organismos urbanos.

Participación semipresencial

En la etapa 2 los participantes pueden confiar en el software Minecraft con el fin de diseñar. En Etapa 4: El formulario de inscripción puede ser distribuidos en línea. La etapa 6 puede ser organizado en línea confiando en una Pizarra blanca. En la etapa 7 del proceso, Los participantes pueden comunicarse parcialmente en línea para definir el plan de acción.

Comunicación digital

Dado que el grupo objetivo suele ser muy local, es posible que tenga que utilizar varios canales en línea o fuera de línea (periódico, correos, carteles en la calle, etcétera...) para llegar a la gran diversidad de personas y asegurar una alta participación.

Es bueno saberlo

- Planning for Real es adecuado como método de divulgación para involucrar a grupos de difícil acceso en temas relacionados con el desarrollo urbano.
- Con el fin de mejorar la participación y la calidad de las discusiones, asegúrese de invitar a varios grupos de actores que tengan un interés directo en el tema.
- Se ha diseñado una metodología específica para utilizar minecraft con el fin de involucrar a las comunidades locales en la planificación del espacio público : <https://www.blockbyblock.org>
- Los participantes deben estar capacitados para usar el software de modelado 3D .

Compartir:

Twitter

LinkedIn

Facebook

Email

Método de descarga

imprimir página