

Minecraft: Construyendo nuevas realidades

DescripciÃ³n

Minecraft: Construyendo nuevas realidades

Minecraft surge como una potente herramienta para cerrar la brecha digital en la educaciÃ³n y el compromiso cÃvico. Fomenta la resoluciÃ³n de problemas y la creatividad, empoderando a los jÃ³venes para que co-creen soluciones y participen activamente en la configuraciÃ³n de sus comunidades.

Nivel de participaciÃ³n

InformaciÃ³n
IdeaciÃ³n

DuraciÃ³n del proceso de participaciÃ³n

PreparaciÃ³n: 1-3 semanas
ImplementaciÃ³n: 1-2 dÃas
Seguimiento: 1-2 dÃas

TamaÃ±o del grupo objetivo

50-100 personas

Costos

$$

Recursos humanos necesarios

Al menos dos personas para moderar e informar de los resultados

El mÃ©todo: quÃ© es, cuÃ¡ndo usarlo y quÃ© resultado esperar

Minecraft para la participaciÃ³n juvenil es un mÃ©todo digital dinÃ¡mico e inmersivo que aprovecha el popular juego *de Minecraft* para involucrar a los jÃ³venes participantes en actividades colaborativas significativas. En el juego, el jugador crea construcciones como edificios o circuitos en un mundo de libre acceso y generado por procedimientos.

Este mundo del juego tambiÃ©n se puede explorar para recolectar recursos, luchar contra monstruos y procesar materias primas en nuevos elementos. Esto empodera a los jÃ³venes para que tomen la iniciativa en la configuraciÃ³n de sus proyectos, como la revitalizaciÃ³n de la comunidad, las campaÃ±as de concienciaciÃ³n ambiental o los esfuerzos de defensa de los jÃ³venes.

AdemÃ¡s, mejora las experiencias de aprendizaje al incorporar Minecraft en los programas educativos, fomentando la resoluciÃ³n prÃ¡ctica de problemas y la creatividad. El mÃ©todo fomenta un sentido de pertenencia y compromiso cÃvico entre los jÃ³venes al involucrarlos en proyectos de desarrollo comunitario basados en Minecraft. Permite a los participantes aplicar sus habilidades aprendidas a desafÃos del mundo real.

El proceso: cÃ³mo llevarlo a cabo en un entorno presencial o en lÃnea usando un PC/portÃ¡til con opciÃ³n de video

1. ConfiguraciÃ³n: Descarga la versiÃ³n de prueba de Minecraft (puedes jugar durante 100 horas gratis) o compra la versiÃ³n completa en la tienda de aplicaciones.

2. IntroducciÃ³n: Es posible que los participantes no conozcan el juego y necesiten instrucciones sobre cÃ³mo jugarlo.

3. Equipo: Proporcionar computadoras portÃ¡tiles y tabletas para quienes las necesiten. TambiÃ©n puede asociarse con un cibercafÃ©, una universidad o un centro juvenil para configurar el servidor y proporcionar el equipo.

4. Definir el proyecto: Delinear las metas y objetivos del proyecto dentro de Minecraft junto con los jÃ³venes.

5. ConstrucciÃ³n colaborativa: Los participantes trabajan juntos para construir, diseÃ±ar y crear dentro del mundo virtual.

6. IdeaciÃ³n: Anime a los participantes a compartir ideas, discutir conceptos y colaborar en soluciones.

7. Progreso del proyecto: Verifique regularmente el progreso del proyecto, ofreciendo orientaciÃ³n y apoyo segÃºn sea necesario.

8. FinalizaciÃ³n y presentaciÃ³n: Una vez finalizado el proyecto, los participantes pueden presentar su trabajo y discutir los resultados.

ParticipaciÃ³n semipresencial

Combina elementos online y presenciales organizando sesiones o festivales de Minecraft para jÃ³venes.

ComunicaciÃ³n digital

Plataforma de comunicaciÃ³n para reuniones: Teams, Zoom, Webex

ComunicaciÃ³n de juegos: Discord, Team Speak

Es bueno saberlo

- Garantizar un entorno seguro y moderado para los participantes.
- Fomenta la libertad creativa mientras te alineas con los objetivos del proyecto.
- Proporcionar soporte tÃ©cnico a los participantes que no estÃ©n familiarizados con Minecraft y las herramientas de hardware.
- Facilitar discusiones y reflexiones sobre las aplicaciones del proyecto en el mundo real.
- Celebre los logros y las contribuciones para inspirar la participaciÃ³n continua.
- Proporcione un espacio para discutir cÃ³mo las habilidades aprendidas en Minecraft se pueden transferir al mundo real y apoye a los jÃ³venes para que actÃºen.

Compartir:

Twitter
LinkedIn
Facebook
Email
MÃ©todo de descarga
imprimir pÃ¡gina